

Inhalte der Medienbildung in den Fächern

Die Inhalte der Medienbildung in den Fächern überschneiden sich mit den Inhalten der IT-Stunden. Stehen in IT-Stunden die „technischen“ Aspekte der Medien im Vordergrund, werden in den Fächern die Medien verbindlich in die jeweiligen Themen des Unterrichts integriert.

	<i>Klasse 1</i>	<i>Klasse 2</i>	<i>Klasse 3</i>	<i>Klasse 4</i>
Deutsch	Einführung in die Lernprogramme der ENS (z.Zt. <i>Budenberg, Uniwort, ...</i>)	Einführung in den Umgang mit MS Word, Antolin. Anwendung der Lernprogramme (z.Zt. <i>Budenberg, Uniwort, Bausteine, ...</i>)	Anwendung MS Word (Texte verfassen, überarbeiten, drucken, präsentieren) Antolin Anwendung der Lernprogramme (z.Zt. <i>Budenberg, Uniwort, Bausteine, ...</i>)	Anwendung MS Word (Texte verfassen, überarbeiten, drucken, präsentieren) Antolin Anwendung der Lernprogramme (z.Zt. <i>Budenberg, Uniwort, Bausteine, ...</i>)
Mathematik	Einführung in die Lernprogramme der ENS (z.Zt. <i>Denken und Rechnen, Mathepower, Budenberg, ...</i>)	Anwendung der Lernprogramme (...)	Anwendung der Lernprogramme (<i>Denken und Rechnen, Mathepower, Budenberg, ...</i>)	Anwendung der Lernprogramme (<i>Denken und Rechnen, Mathepower, Budenberg, ...</i>) Taschenrechnerfunktion
HSU	-	-	Anwendung MS Office (Referate verfassen, präsentieren) Kennen und nutzen verschiedener Kinder-Suchmaschinen (blindekuh.de , wasistwas.de , helles-koepfchen.de , kindernetz.de)	Anwendung MS Office (Referate verfassen, präsentieren) Kennen und nutzen verschiedener Kinder-Suchmaschinen (blindekuh.de , wasistwas.de , helles-koepfchen.de , kindernetz.de). Programm „Fahrradprüfung“
Englisch	-	-	Einführung i.d. u. Anwendung d. Lernprogramme	Anwendung d. Lernprogramme